

## **Regulamin Turnieju STG 2014 League of Legends**

### **1. Zasady udziału w rozgrywkach**

Turniej zostanie rozegrany **30 kwietnia 2014 r** w godzinach **9.00-14.00** w **ZSP Iłowa**.

- a) Przystępując do rozgrywek gracz zobowiązuje się do przestrzegania zasad w regulaminie
- b) W przypadku złamania zasad któregokolwiek z regulaminów przez gracza, organizatorzy mogą nałożyć stosowne kary do usunięcia z rozgrywek łącznie.
- c) Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem meczów lub eliminacji będą rozstrzygane przez organizatora. Decyzje organizatora turnieju są nieodwołalne.
- d) Turniej odbędzie się w pracowni komputerowej (gabinet 20).
- e) Termin zgłaszania drużyn upływa **25 kwietnia 2014r**.
- g) Każdy gracz obowiązkowo **powinien** posiadać słuchawki – w przypadku ich braku zawodnik ma możliwość pożyczenia słuchawek szkolnych na czas turnieju (wbudowane głośniki komputerowe będą wyłączone). **W wypadku nie posiadania słuchawek, gracz będzie rozgrywał grę bez dźwięku.**
- h) **Oszukiwanie, używanie wszelakich rodzajów cheatów, hacków jest surowo zabronione i karane wykluczeniem użytkownika z rozgrywki.**
- i) Ewentualne zmiany w regulaminie zostaną przesłane drogą mailową do uczestników.

### **2. Rozgrywka meczowa**

- a) Wszystkie mecze rozgrywane będą na serwerze EU Nordic/East
- b) Rozgrywki będą przeprowadzane na mapie Summoner's Rift w trybie Custom Game – Draft Pick.
- c) Drużyny przed meczem mogą umówić się, która ekipa pierwsza Banuje/Pickuje. W przypadku braku porozumienia zdecyduje ORGANIZATOR.
- d) Nie trzeba posiadać 30 poziomu przywoływacza, jednak wymagane jest posiadanie 16 kupionych postaci, aby wziąć udział w turnieju,
- e) **Drużyny tworzone są przed turniejem, czyli gracze wchodzący w skład drużyny dobrze wiedzą kto w nim będzie, jakie ma umiejętności, runy itp. Więc zażalenia typu „bo mieli lepsze runy” itp. Będą wynikiem ich wyboru, nikt nie każe wam z nikim grać na siłę, sami dobieracie swoich członków do drużyny.**
- f) W Turnieju finałowym mogą wystartować drużyny pięcioosobowe złożone z uczniów trzeciej klasy Gimnazjum. Jedno Gimnazjum wystawia maksymalnie jedną drużynę do turnieju.
- g) Gracze zobowiązani są przed rozpoczęciem meczu do zamknięcia wszelkich programów mogących wpływać na płynność gry (w szczególności internetowych oraz aplikacji peer-to-peer).
- h) Zabronione jest granie jednego gracza w dwóch lub więcej składach.
- i) Organizatorzy mają prawo nie dopuścić do gry zawodnika/drużyny bez podania przyczyny.
- j) Szef drużyny jest odpowiedzialny za swój zespół i ma prawo wypowiadać się w jego imieniu.
- m) Uczestnik może zostać zdyskwalifikowany za wulgarne i niekulturalne zachowanie (np. przeklinanie)

### **3. Komunikatory**

Niedozwolone jest używanie zewnętrznych komunikatorów (telefony komórkowe, odtwarzacze mp3 i inne aparaty) przez graczy lub obserwatorów w celu bezpośredniej lub pośredniej komunikacji z graczem rozgrywającym mecz. Niedozwolone jest również wszelkie podpowiadanie graczowi.

**Domyślnie do komunikacji przeznaczony jest chat w grze, lecz jeśli gracze będą komunikować się na głos, będą mieli otwarte ryzyko pomagać przy tym drużynie przeciwnej.**

### **4. Punktualność**

Gracze zobowiązani są do punktualnego przybycia na wyznaczoną godzinę rozegrania spotkania. Zalecane jest, żeby gracze pojawili się w wyznaczonym miejscu na 15 minut przed ustalonym terminem. Niestawienie się gracza w ciągu 15 minut od zakładanego terminu rozpoczęcia spotkania będzie skutkowało przyznaniem walkowera przeciwnikowi. Jeśli drużyna przeciwna wyrazi zgodę, drużyna może grać w osłabionym składzie osób.

### **5. Zasady**

Gracze mogą używać wszelkich rodzajów myszek, klawiatur lub innych kontrolerów gier które posiadają interfejs USB (można przywieźć je ze sobą na turniej).

Zwycięzca turnieju zostanie wyłoniony w drabince turniejowej, której układ zostanie określony w zależności od ilości drużyn. W przypadku większej liczby zgłoszeń, na określenie zwycięzcy może mieć wpływ statystyka z przeprowadzonych meczy (gdy nie będzie czasu na rozegranie „pełnych” meczy).

### **Organizatorzy imprezy:**

Dyrekcja ZSP Iłowa, Administrator pracowni Piotr Balik, Adam Stachowicz

Administrator techniczny sekcji League of Legends: Janusz Wierzbowski, Jarosław Śmigielski

**Kontakt do głównego organizatora:** tel. 792 059 746 (Adam Stachowicz) lub 604 434 727 (Piotr Balik)